

Parc Cadet de Vaux

Le Jeu de Pose / Dépose

cycle 1 et 2

Matériel :

- => un plan « vierge » du parc (1 ou plusieurs plans par groupe) proposant plusieurs secteurs d'évolution
- => de la gomme-fixe
- => 1 ou plusieurs crayons par groupe
- => 10 balises à déposer par groupe

Objectifs : 1. Appropriation fine du parc et de son organisation spatiale globale.

2. Lecture du plan et prise d'indice en vue de déplacements sur le terrain

- => 1er Temps : Poser 10 balises sur le terrain et les localiser précisément sur le plan (ou dans l'ordre inverse)
- => 2ème Temps : Rechercher les 10 balises à partir de leur localisation sur le plan et les prélever.
- => 3ème Temps : Échange entre les différents groupes et correction

Préalables :

1. **Dans le cadre de jeux d'orientation, afin de permettre l'appropriation de cet espace, avoir proposé des déplacements actifs, une identification/verbalisation précise des différents endroits significatifs,**
2. **Avoir construit avec les élèves le plan du parc au fur et à mesure de ces divers déplacements**

Modalités :

- => Constitution des groupes d'élèves (au minimum 3 ou 4 par classe)
- => Rappel des règles de sécurité (balisage préalable des sorties avec morceaux de rubalise)
- => Explication de la consigne de jeu en classe avec rappel sur le terrain
- => Distribution des plans, des crayons et de la gomme-fixe

Variantes :

- => cacher + ou – les balises sur le lieu identifié (penser à évoquer avec les élèves la problématique de la hauteur de la balise qui n'apparaît pas sur le plan...)
- => susciter les stratégies de recherche au sein de chaque groupe : déplacements en groupe ou répartition des recherches avec des déplacements individuels
- => faire s'opposer les équipes avec un gain de rapidité
- => augmenter le nombre d'équipes
- => augmenter ou diminuer le nombre de balises par groupe