

# Parc Cadet de Vaux

## Le Jeu du mot de 5 lettres

### cycle 1 et 2

#### Matériel :

- => 4 plans du parc sur lequel sont localisées 5 balises (1 plan par groupe)
- => 4 feuilles de route (1 feuille de route par groupe)
- => de la gomme-fixe
- => 1 ou plusieurs crayons par groupe
- => 8 lettres (balises) à déposer en amont de la recherche (s, i, r, o, p, e, t, a)
- => les réponses ( Gpe 1 : sirop /

#### Objectifs : 1. Appropriation fine du parc et de son organisation spatiale globale. 2. Lecture du plan.

- => se déplacer sur le lieu localisé précisément sur le plan et y prélever un indice (lettre)
- => reconstituer le mot de 5 lettres correspondant à chacune des 5 lettres -balises découvertes

#### Modalités :

#### Préalables :

1. Dans le cadre de jeux d'orientation, avoir proposé des déplacements actifs dans le parc afin de permettre l'appropriation de cet espace.
2. Avoir construit avec les élèves le plan du parc au fur et à mesure de ces divers déplacements
3. Avoir déposé les balises (lettres) avant la mise en jeu

- => Constitution de 4 groupes d'élèves.
- => Rappel des règles de sécurité
- => Distribution des plans
- => Explication de la consigne de jeu

#### Variantes :

- => cacher + ou – les balises-lettres
- => déplacements en groupe ou répartition des recherches avec des déplacements individuels
- => temps accordé au jeu ...
- => faire s'opposer les équipes avec un gain de rapidité pour susciter les stratégies de recherche
- => investir les élèves dans l'élaboration du jeu