

Parc Cadet de Vaux

Le Jeu du détail

zone « Jeux des Petits » cycle 1 et 2

Matériel :

- => 10 photos représentant à chaque fois le détail d'un endroit précis pris dans la zone identifiée
- => 10 cliparts
- => de la gomme-fixe
- => la correction des appariements [photo/clipart]

Objectifs : *se déplacer sur un lieu précis pour en prélever un indice*

- => A partir de la représentation (photo) d'un lieu transmise aux enfants,
 - => se déplacer à l'endroit représenté
 - => retrouver la balise cachée (clipart) à cet endroit sans l'enlever
 - => revenir vers l'adulte pour donner la réponse en nommant le clipart correspondant à la balise

Modalités : Des groupes de 2 ou 3 enfants.

1. l'adulte a eu le temps de cacher les cliparts avant l'activité avec ses élèves :

Principe du parcours en étoile : Il se positionne sur un banc excentré et propose une photo à chaque groupe.

Il attend le retour de chacun des groupe et valide ou non leur réponse. Si c'est juste, il récupère la photo et en donne une autre. Si c'est faux, il invite les enfants à repartir sur ce même lieu afin d'y prélever le bon indice.

Quand chaque groupe a recherché les 10 balises, le jeu peut s'arrêter. Une dernière recherche permettra de récupérer le matériel (enlever les cliparts).

2. l'adulte n'a pas eu le temps de cacher les cliparts avant :

La solution est de diviser sa classe en deux et de proposer 2 temps :

- => Le premier temps correspondra à la POSE des 5 balises à partir des 5 photographies pour chacun des 2 groupes. On donnera donc de la gomme-fixe aux enfants, 5 photos et 5 cliparts.
- => Le second temps correspondra à la DEPOSE des 5 balises à partir des 5 photographies (inversion des photos)

Variantes :

- => recherche individuelle
- => proposer cette situation sur un autre espace « à vue » de l'espace des Jeux des Petits
- => investir les enfants dans le choix des lieux et de leurs détails à photographier.
- => nombre de cliparts à trouver
- => temps accordé au jeu ...