

## PROJET PATINOIRE GS 2011/2012

### Compétences à atteindre en fin de GS :

*Mettre son équipement, rester en équilibre sur ses pieds, se relever, se propulser en avant, glisser, sauter, slalomer, se baisser*

<i>Séances</i>	<i>Objectifs</i>	<i>Compétences</i>
1ère séance	Première découverte de la patinoire (vestiaires, patins, surface...) Premiers déplacements sans matériel. Évaluation initiale	- <i>Être capable de mettre son équipement</i> - <i>Être capable de se relever</i>
2ème séance	Vers une équilibration maîtrisée : premiers déplacements avec matériel (plots, chaises, crosses...)	<i>Être capable de mettre son équipement</i> - <i>Être capable de rester en équilibre sur ses pieds en s'aidant d'un support</i>
3ème séance	Vers la propulsion en avant Initiation Hockey	<i>Être capable de mettre son équipement</i> - <i>Être capable de se propulser en avant avec la crosse</i>
4ème séance	Matériel dispersé sur la glace (ponts, slaloms, sauts, glisse)	<i>Être capable de mettre son équipement</i> - <i>Être capable de glisser, sauter, slalomer, se baisser</i>
5ème séance	Parcours et jeux proposés par les éducateurs	<i>Réinvestissement des différentes compétences</i>
6ème séance	Parcours sous forme de HUIT	
7ème séance	Parcours d'habileté avec maniement des crosses et palets / slaloms, tirs au but	
8ème séance	Réinvestissement des compétences + Musique	