

# Parc Cadet de Vaux

## Le Jeu des Photographies

### cycle 1 et 2

#### Matériel :

- => 8 photos représentant à chaque fois un endroit « remarquable » du parc
- => 8 cliparts
- => de la gomme-fixe
- => la correction des appariements [photo/clipart]

#### Objectifs :

1. Première appropriation du parc et de son organisation spatiale globale.
2. Repérage des lieux remarquables de l'espace investi.

- => A partir de la représentation (photo) d'un lieu,
  - => se déplacer sur le terrain pour localiser l'endroit photographié et retrouver la balise correspondante cachée (clipart) à cet endroit
  - => nommer l'image correspondante sans enlever la balise
  - => aller donner la réponse à l'adulte

#### Modalités :

les préalables :

1. repérage actif en grand groupe à partir d'un déplacement collectif : appariement lieu remarquable / nom de ce lieu remarquable
2. pose des cliparts avant le temps de recherche

=> Constitution de 2 groupes d'élèves.

=> 2 espaces de recherche : la zone « libre de circulation » et la zone « pelouse interdite »

#### Variantes :

=> investir les enfants dans le choix des lieux et de leurs détails à photographier.

=> nombre de lieux / balises à trouver

=> qualité de ce qui est « remarquable » ou pas, extension /réduction de ces lieux

=> jouer sur la base du jeu de Pose/Dépose

=> cacher + ou – les cliparts

=> déplacements en groupe ou répartition des recherches avec des déplacements individuels

=> déplacement avec ou sans les photographies (valorisation de la lecture d'image, de la prise d'indices, ainsi que de leur mémorisation : nécessité d'y référer un nom)

=> temps accordé au jeu ...

=> faire s'opposer les 2 équipes avec un gain de rapidité pour susciter les stratégies de recherche