

Parc Cadet de Vaux

LE JEU DU PUZZLE

cycle 1 et 2

Matériel :

=> 4 plans du parc sur lesquels sont localisés 5 endroits significatifs.

Objectifs :

1. Appropriation fine du parc et de son organisation spatiale globale.

2. Lecture du plan .

3. Identification et verbalisation des endroits significatifs du parc

4. Construire le plan du parc

=> se déplacer sur le lieu localisé précisément sur le plan et identifier l'endroit

=> apparier l'endroit avec le bon numéro

Modalités préalables :

1. Dans le cadre de jeux d'orientation, avoir proposé des déplacements actifs dans le parc afin de permettre l'appropriation de cet espace et l'identification des différents endroits ou espaces significatifs.

=> Constitution de 4 groupes d'élèves.

=> Rappel des règles de sécurité

=> Explication de la consigne de jeu

=> Distribution des plans

Variantes :

=> déplacements en groupe ou répartition des recherches avec des déplacements individuels

=> temps accordé au jeu ...

=> faire s'opposer les équipes avec un gain de rapidité pour susciter les stratégies de recherche

=> investir les élèves dans l'élaboration de nouvelles fiches de jeu.